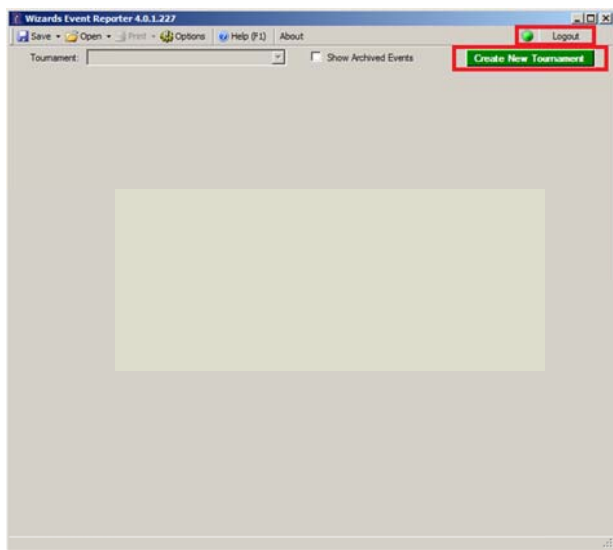


Créer un nouveau tournoi

Etape 1



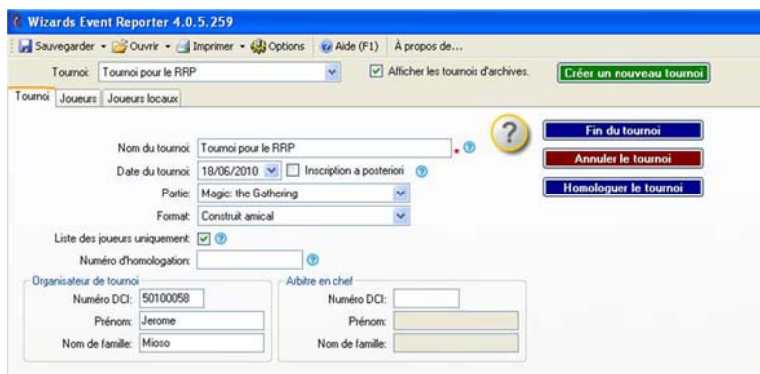
La première fois que vous ouvrirez le logiciel WER, il ressemblera à ça.

Si vous êtes relié à Internet et que vous avez entré votre numéro DCI et votre mot de passé, vous serez alors connecté sous votre compte organisateur. La 'diode' sera allumée en 'verte'.

Pour créer un nouveau tournoi, cliquez sur le bouton vert 'Créer un nouveau tournoi'.

Pour créer un numéro d'homologation de tournoi et enregistrer un tournoi 'amical', suivez les instructions ci dessous :

Etape 2

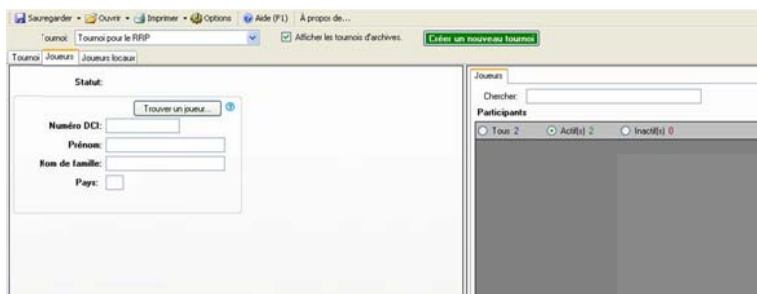


1. Entrez le nom de votre tournoi et la date du jour.
2. Choisissez dans Partie le jeu et dans format 'Construit amical'
3. Cochez Liste des joueurs seulement
4. Cliquez sur Créer et Homologuez.
5. Dans Règle, choisissez Casual Non-Rated et l'adresse de jeu que vous utiliserez pour cet événement.
6. Indiquez votre email + votre téléphone.
7. Cliquez sur 'Homologuer'.



Enregistrez les joueurs de votre tournoi et envoyer les résultats

Etape 1



Une fois le tournoi créé (un numéro est apparu dans Numéro d'Homologation), cliquez sur l'onglet 'Joueurs' pour inscrire les participants.

Vous pouvez les inscrire de deux manières :

- En entrant leur numéro DCI (voir étape 2a)
- En cherchant leur numéro en ligne (voir étape 2b)

Etape 2a



1. Entrez le numéro DCI du joueur puis appuyez sur Entrée.

Si vous êtes connectés à internet et que le joueur existe dans la base des joueurs, WER trouvera le nom et prénom du joueur. Sinon, remplissez vous-même ces deux champs.

2. Cliquez sur 'Inscrire' en bas à gauche pour inscrire le joueur au tournoi.

Etape 2b



1. Cliquez sur 'Trouver un joueur'.

2. Entrez le prénom et le nom du joueur.

3. Choisissez le pays d'origine du joueur.

4. Cliquez sur 'Chercher'. WER va entrer de trouver le joueur. Choisissez le joueur trouvé dans la liste proposée.

5. Cliquez sur OK puis Inscrire en bas à gauche.

Etape 3

Wizards Event Reporter 4.0.5.259

Sauvegarder Ouvrir Imprimer Options Aide (F1) À propos de...

Tournoi: Tournoi pour le RRP Afficher les tournois d'archives. [Créer un nouveau tournoi](#)

Tournoi Joueurs Joueurs locaux

Nom du tournoi: Tournoi pour le RRP ? [Fin du tournoi](#)
[Annuler le tournoi](#)
[Homologuer le tournoi](#)

Date du tournoi: 18/06/2010 Inscription a posteriori

Partie: Magic: the Gathering

Format: Construit amical

Liste des joueurs uniquement:

Número d'homologation: 10-06-2387651

Organisateur de tournoi

Número DCI: 50100058	Arbitre en chef
Prénom: Jerome	Número DCI:
Nom de famille: Miso	Prénom:
	Nom de famille:

Avant d'envoyer électroniquement les résultats, vous devez d'abord clore le tournoi. Allez dans l'onglet 'Tournoi' et cliquez sur 'Fin du tournoi'.

Etape 4

Wizards Event Reporter 4.0.5.259

Sauvegarder Ouvrir Imprimer Options Aide (F1) À propos de...

Tournoi: Tournoi pour le RRP Afficher les tournois d'archives. [Créer un nouveau tournoi](#)

Tournoi Joueurs Joueurs locaux

Nom du tournoi: Tournoi pour le RRP ? [Rouvrir le tournoi](#)

Date du tournoi: 18/06/2010 Inscription a posteriori

Partie: Magic: the Gathering

Format: Construit amical

Liste des joueurs uniquement:

Número d'homologation: 10-06-2387651

Organisateur de tournoi

Número DCI: 50100058	Arbitre en chef
Prénom: Jerome	Número DCI:
Nom de famille: Miso	Prénom:
	Nom de famille:

[Sauvegarder les résultats](#)
[Transmettre les résultats](#)
Statut de transmission
Transmission non effectuée

Pour envoyer les résultats, cliquez sur 'Transmettre les Résultats'.